

# レンズ.2

名前

解答

解答

問1 光軸に平行に進む光は、凸レンズで屈折して一点に集まる。この点を何というか。

( 焦点 )

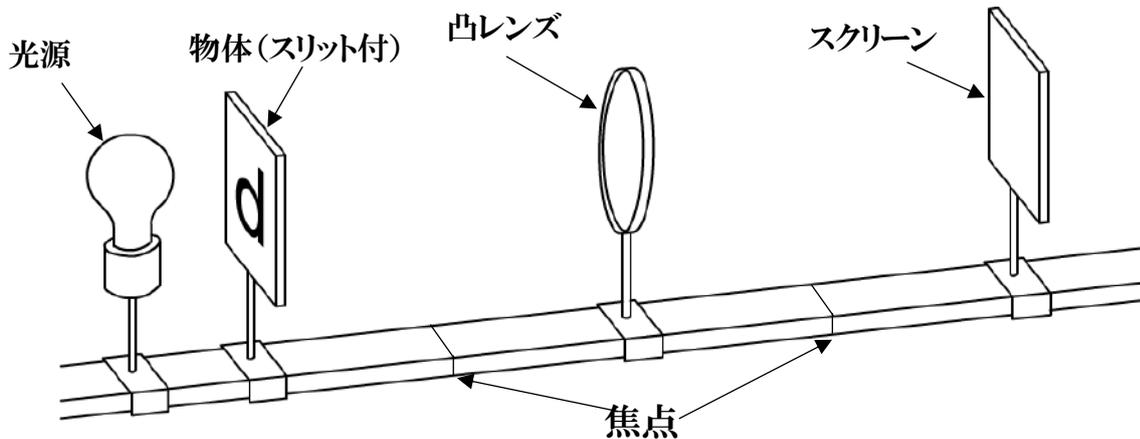
問2 凸レンズの中心を通り、凸レンズの面に対して垂直な軸を何というか。

( 光軸 )

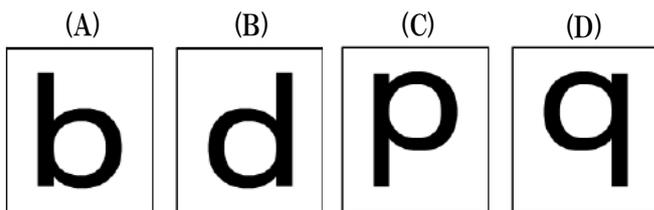
問3 凸レンズをうすくすると、焦点距離はどのように変化するか。

( 長くなる )

問4 下図のような装置でスクリーンに像を映した。以下の設問に答えよ。



(1) 凸レンズ側からスクリーンに映る像をみたとき、スクリーンに映る像は次の(A)～(D)のどれか。



( (C) )

(2) スクリーンに映った像を何というか。

( 実像 )

(3) 凸レンズから物体までの距離、並びに凸レンズからスクリーンまでの距離は、焦点距離の2倍である。

このとき、スリットの大きさとスクリーンに映る像の大きさはどのような関係にあるか。

( 等しい )

(4) 物体を凸レンズから遠ざけるように移動させると、スクリーンに映る像の大きさはどうなるか。

( 小さくなる )

(5) 物体を焦点よりも内側に移動させた。このとき、スクリーンに映る像はどうなるか。

( 映らなくなる )

