

プログラミング.1

名前

解答

解答

問1 コンピュータが認識できる言語を何というか。 (**プログラミング言語**)

問2 プログラミング言語の例を3つ挙げよ。 (**C言語**)

(**Python (パイソン)**) (**JavaScript (ジャバスクリプト)**)

※他に、Java(ジャバ)、C++(シーplusplus)、Ruby(ルビー)、PHP(ピーエイチピー)、Swift(スウィフト) など

問3 プログラミング言語には、テキストを入力するものの他に、どのようなものがあるか。

(**ブロック型の命令をつなげるものがある**)

問4 処理の方法や手順を、コンピュータに対する命令の形で記述したものを何というか。

(**プログラム**)

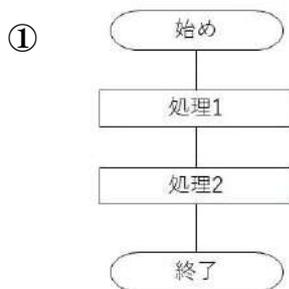
問5 複数の情報処理の手順を統合して、全体の情報処理の手順を示す図を何というか。

(**アクティビティ図**)

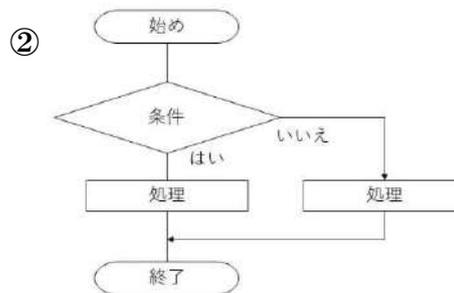
問6 1つの情報処理の流れを確認するための図で、長方形やひし形などのブロックを用いて表される図を何というか。

(**フローチャート**)

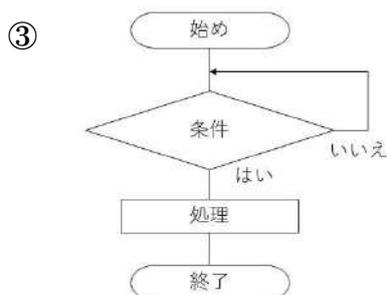
問7 次の①～③の図は、順次、反復、分岐のうち、どれを表すか。



(**順次**)



(**分岐**)



(**反復**)

